Kuukausitiedote – Maaliskuu



Kuukausitiedotteet palaavat näin kevään myötä ohjelmaan. Tässä koontia kuulumisista:

Tulevia tapahtumia toimistolla:

Remember the date: 12.05. klo 16 Henkilöstörahaston vuosikokous toimistolla. Tarjolla syötävää ja juotavaa!

Sisällysluettelo:

1. Johdon terveiset (Antti Hätinen)
2. HR:n terveiset (Maj Pohjolainen)
3. Apprien & Pelistudion kuulumiset (Arto Käyhkö)
4. Talouden tunnusluvut (Maija Turunen)

1 Johdon terveiset:

Sairaslomatodistusta ei tulisi laittaa osoitteeseen sickleave@phz.fi vaan wikistä löytyy ohje https://wiki.phz.fi/SickLeave , jonka mukaan sairaslomatodistukset tulisi lähettää sairaslomatodistukset@phz.fi , koska sickleave jakelu on vähän turhan laaja eli koko myyntitiimi, hallinto ja team coachit, ja terveystietoja pitäisi lain mukana käsitellä suppeammalla jakelulla.

2 HR:n terveiset:

Henkilöstömuutoksia:
Lähtevät työntekijät: Jani Rönnberg ja Mathias Keus
Uudet: Pete Tyrväinen (HopLop), Heidi Vilamo (Viestintä), Maura Ruopsa (Pelistudio) ja Edris Hakimi (Apprien)

3 Apprien & Pelistudion kuulumiset:

Apprien ja PHZ Game Studion tiimit **Arto j**a **Sasu** olivat maaliskuun lopussa käymässä taas perinteisillä **GDC** ja **Games Connection America (GCA)** messuilla **San Franciscossa**. Nämä olivat ensimmäiset varsinaiset messut pandemian ja rajoitusten jälkeen ja odotusarvo oli sen takia korkealla. Varsinaisiin messuihin osallistui paikan päällä noin 25.000 vierailijaa (GDC) ja 5.000 kävijää (GCA) sekä molemmissa tapahtumissa vielä noin 15% päälle verkossa seuraajia. Molemmissa tapahtumissa oli kuitenkin vielä omanlaisensa koronarajoitukset ja ne hankaloittivat vielä esim. tapahtumapassien saamista (rekisteröitymiset pitkien jonojen kautta koronatodistuksella). Lisäksi, se että tapahtumat olivat fyysisesti aivan eri paikoissa, noin 4 korttelin etäisyydellä, **GDC Moscone Centerissä ja GCA taas Oracle Parkissa**, niin päällekkäisten tai lähes saman aikaisten palaverien pitäminen oli käytännössä

mahdotonta. Ainakin kahdella henkilöllä. Samoin matkustamisessa oli taas haasteita ja matkatavarat katosivat mennen tullen, mutta onneksi kuitenkin löytyivät lopulta.

Sitten positiivisiin havaintoihin. Haasteista huolimatta tiimimme (Arto & Sasu) onnistuivat pitämään kuitenkin *noin 70 etukäteen varattua palaveria sekä noin sata ad-hoc tapaamista* eri tapahtumissa sekä messuilla. Näistä Apprienille selkeästi jatkotyöstettäviksi liideiksi on muodostumassa viisi asiakkuutta ja pelistudiolle neljä selkeää jatkotyöstettävää hanketta. Lisäksi tapasimme myös vanhoja sekä nykyisiä asiakkaita ja yhteistyökumppaneita. Tällaisella asiakashoidollisella työllä on myös merkityksensä, sillä sen avulla voidaan vahvistaa kaupallista suhdetta ja saada paljon ennakkotietoja asiakkaan tilanteista ja tulevista tarpeista.

Lopuksi mainittakoon, että järjestimme jo toistamiseen erittäin onnistuneen asiakastapahtuman legendaarisessa pienessä, mutta sympaattisessa **The Irish Bank** ravintolassa. Paikalla oli lähes satakunta asiakasta ja yhteistyökumppania. Toteutimme tilaisuuden yhdessä **jyväskyläläisen** pelifirman **Zaibatsun** kanssa ja tämä osoittautui kerrassaan onnistuneeksi konseptiksi, niin kustannusten kuin myös asiakkaiden tavoittamisen kannalta.

Seuraavaksi *”The guys in Yellow Hoodies”,* eli Arto ja Sasu ovat matkaamassa huhtikuussa **Montpellieriin** tapaamaan julkaisijaamme ja toukokuussa matkaamme sitten perinteisille **Nordic Game** messuille **Ruotsiin Malmöseen.**

Tiimissä on aloittanut myös uusia henkilöitä **Edris Hakimi ja Maura Ruopsa.**

4 Talouden tunnusluvut:

Helmikuun KPI:t

2023				
KPI Report				
K P I		**tavoite**	**helmi.23**	**helmi.22**
Laskutus ulk.asiakkaat (App.support, Hosting, contracting, ei alihankin	1000 e		268	449
PHZ Full Stack liikevoitto	1000 e		-49	39
Keskituntihinta (liikevaihto/laskutetut tunnit)	e/h	85	76,56	76,74
Laskutusaste (laskutetut tunnit/kaikki tunnit-lomat- sairaslomat)	%	75	59 %	75 %
Alkaneet diilit	kpl	5	0,3	1,4
Päättyneet diilit	kpl		1,3	1