

Hyvää alkanutta joulukuuta!

Toimiston tontut ovat saaneet pikkujoulujen suunnitelmat valmiiksi ja päiväksi valikoitui perjantaina 16.12. Nyt on myös mahdollista saada Forum -kortti ensi vuodelle ja molemmista löytyy lisää infoa HR:n terveiset -osiossa.

Sitten huonot uutiset: Pelistudiosta joudutaan lomauttamaan henkilöstöä taloudellisista syistä alkaen 19.12 eteenpäin. Lisätietoa Pelistudion terveisissä.

Kuukauden biisi: The Weeknd - Twenty Eight (Explicit)

SISÄLLYSLUETTELO

1. Johdon terveiset (Antti Hätinen)
2. HR:n terveiset (Maj Pohjolainen)
3. Henkilöstörahasto (Maija Turunen)
4. Talouden tunnusluvut (Maija Turunen)
5. Henkilöstömuutokset (Maj Pohjolainen)
6. Myynnin terveiset (Anne Lamberg)
7. Apprien & pelistudion kuulumiset (Arto Käyhkö)
8. Pelistudion terveiset (Antti Hätinen)

1: JOHDON TERVEISET

Ajamisen oppiminen

XP:ssä ja ohjelmoinnissa on metaforisesti kyse samasta kuin auton ajamaan oppimisesta. Nasa on vuosikymmenten jälkeen saanut uuden kuurakettiprojektin käyntiin, jossa laukaisunapin jälkeen raketin jokainen vaihe on tarkkaan etukäteen määritelty ja miehistöllä on vain vähän mahdollisuuksia tehdä muutoksia etukäteen laadittuun lentosuunnitelmaan (on vaikea päättää esim. lentää Mars:iin Kuun sijasta). Kuuraketin laukaisu vaatii vuosien tai vuosikymmenien pilkuntarkkaa suunnittelua. Mahdollisiin yllätyksiinkin varaudutaan tarkalla etukäteissuunnittelulla.

Ketterässä ohjelmistokehityksessä ja Extreme Programming:n ajatus on antaa asiakkaalle ratti, jolla projektin suuntaa voidaan vaihtaa parin viikon välein. Tämä soveltuu erityisen hyvin turbulentteihin liiketoimintaympäristöihin, kuten startuppeihin, mutta myös tietyille toimialoille, kuten media-alalle, joissa myynti kuulee uusista mahdollisuuksista päivittäin ja liiketoimintamallin perusolettamuksia voidaan validoida nopealla iteraatiosyklillä.

Muissa ohjelmistotuotantomenetelmissä muutoksen tekemistä pyritään ennemminkin estää kuin edistää. Kuitenkin, kuten kaikki ohjelmoijat tietävät, yhdenkin merkin muuttaminen lähdekoodista useimmiten räjäyttää koko projektin. Muutoksen tekeminen on siis kaikkea muuta kuin helppoa ja hauskaa, mutta se on mitä asiakkaat tarvitsevat. Itse olen todennut kokemuksen kautta, että kaikkein tärkein ratin kääntämisen mahdollistava työkalu ovat automaattiset yksikkötestit. Kuitenkin ne ovat koodauskäytäntö, joten niiden tekeminen pitäisi olla asiakkaalle näkymätöntä, eli älä kuitenkaan pyydä koskaan lisäaikaa testien tekemiseen asiakkaalta. Sen sijaan kun testejä osaa tehdä, ne itseasiassa nopeuttavat itse työn tekemistä, koska päädyt nopeammin lopulliseen, oikeasti toimivaan ratkaisuun bugien määrän vähentyessä. Toinen hyöty on, että testit pakottavat miettimään myös koodin rakennetta selkämmäksi, sillä helposti testattava koodi on myös helposti ymmärrettävää.

2: HR:N TERVEISET

FORUM-KORTTI

1) PHZ tarjoaa kaikille halukkaille Forum -kortin vuodeksi 2023. Laita nimi listalle, mikäli haluat itsellesi edun voimaan:

https://forms.office.com/e/reiAGaTVnW

Forum -kortti on puhelin sovellus, jonka kanssa saa alennuksia Forumin kauppakeskuksen liikkeistä. Alennukset vaihtelevat 5% ja 30% välillä. PHZ tarjoaa tämän kortin koko henkilökunnalle työsuhde-etuna! Kortti myönnetään aina vuodeksi. Vastaa tähän kyselyyn nimelläsi mikäli haluat kortin käyttöön Tammikuun alusta.

Kortti käydään itse aktivoimassa Forumin infopisteellä, kun työnantaja sen on maksanut. Ilmoitamme, kun voitte käydä lunastamassa shoppailuedun itsellenne!

PIKKUJOULUT

Pikkujoulut alkavat Henkilöstörahastoinfolla pe 16.12. klo 15-16 toimistolla. Eerik Harzell Evlistä kertoo sijoitusstrategioista ja Kalle Voutilainen kertaa kuinka voi vaihtaa rahastointi-ilmoittamisen 0/50/100% välillä vuodelle 2023, mikä on mahdollista joulukuussa. Tarjolla on joulupuuro ja glögit. Palaverin jälkeen jatketaan matkaa pikkujouluihin. Mutta toki myös Teamsilla voi osallistua.

2) PHZ-pikkujoulut järjestetään tänä vuonna perjantaina 16.12. henkilöstörahastoinfon jälkeen. Ensimmäinen ohjelmanumero on Flipperikellarissa klo 16.30–18.30 Pohjolankatu 43 Käpylässä, jonne lähtee bussikuljetus toimistolta. Matka jatkuu yhteiskuljetuksella syömään (Paikka ilmoitetaan mahdollisimman pikaisesti) ruokailu alkaa klo 19. Ravintolasta on bussikuljetus, joka lähtee takaisin Forumin toimistolle klo. 21.30, jossa on jatkot (Karaoke, palju, sauna), josta jatkamme jatkojen jatkoille.

Ilmoittautuminen tästä (kaikkille ilmainen, harjoittelijat tervetulleita myös):

https://forms.office.com/e/xxj2FJhEx8

3: HENKILÖSTÖRAHASTO

Tiedote PHZ-konsernin henkilöstörahasto hr:n jäsenille

Ilmoita nyt vuoden 2023 palkkioiden rahastointimäärästä, haluatko tallentaa rahastoon 0, 50% vai 100% bonuksista – ilmoitusaika on vuosittain 1.12.-31.12. välissä. Etuna 100% rahastoinnissa on, että kaikki bonukset kasvavat n.+50% eli esim. Sporttibonus muuttuu 7.50 EUR:sta -> 11.25 EUR.

Henkilöstörahasto toimii niiden PHZ-konserniin kuuluvien yhtiöiden yhteydessä, joissa on käytössä henkilöstörahastoeriä kerryttävä palkkiojärjestelmä ja niiden kaikki Suomen työntekijät ovat automaattisesti rahaston jäseniä.

Yhtiön tilikaudelta 1.1.- 31.12.2023 maksettavien kaikkien palkkioiden (sport, koulutus, asiakas…) osalta ilmoitus maksutavasta on tehtävä rahaston verkkopalvelussa 31.12.2022 mennessä. Verkkopalveluun kirjaudut osoitteessa www.eabgroup.fi/jasenpalvelu

Rahaston tuomat edut muodostuvat seuraavasti:

1) Saat 19 % enemmän bonusta kun se maksetaan rahastoon, koska yhtiö maksaa rahastoon työnantajan TyEL ja TVR-maksut (yms), jotka normaalisti menevät eläkevakuutusyhtiölle ja tästä pääsee nauttimaan vasta mahdollisen eläkeiän koettaessa. Henkilöstörahastossa saat tämän osion heti itselle.

2) Säästät myös omat palkkioiden käteismaksuun liittyvät henkilösivukulusi (n. 10 %), jotka normaalisti näet vähennyksenä palkkakuitillasi

3) Palkkiosta maksetaan verot vasta, kun se nostetaan rahastosta, jolloin voit hakea jopa 10% pienemmän verokortin. Rahaston sisällä varat ovat “verokuoressa”, kuten muissakin Finanssivalvonnan valvomissa sijoitusrahastoissa.

4) Nostaessasi osuutta rahastosta, saa palkkiostasi ja sen tuotosta aina 20 % verovapaasti

5) Lisäksi saat rahastosäästöllesi henkilöstörahaston tuoton. Ensimmäisen 6kk aikana sijoitusrahaston sijoitukset ovat tuottaneet yli 4% vaikka markkina on muuten sukeltanut, kiitos Evlin varainhoidon.

Rahastopääoman varainhoito

Henkilöstörahasto sijoittaa jäsentensä rahastosäästöjä henkilöstörahastolain edellyttämällä tavalla. Pääomaa sijoitetaan rahaston hallituksen yhdessä varainhoidon kanssa määrittelemän strategian mukaisesti. Pitkän aikavälin tavoitteena on tuottaa tasaista tuottoa maltillisella riskitasolla.

Lisätietoja rahaston jäsenyydestä saat Elite Palkitsemispalvelut Oy:n jäsenpalvelusta

Jäsenpalvelu puhelimitse (ma-pe 9-17) 020 155 8660

Rahaston sähköposti jasenpalvelu@evli.com

4:TALOUDEN TUNNUSLUVUT

Hei,

PHZ Full Stack Oy:ssä ei valitettavasti päästy taloustavoitteisiin lokakuussakaan, liikevaihto on nyt heikompi kuin viime vuonna vastaavaan aikaan, johtuen tavoiteltua heikkommasta laskutusasteesta. Tavoitellun 5 uuden asiakastoimeksiannon sijasta myyntitiimi sai vain 1 uuden projektin. Liikevoitto on tammi-lokakuulta on kuitenkin positiivinen 276.000e, yli 150.000e parempi kuin viime vuonna, mutta joka jää reilusti koko vuoden tavoitteesta (550 000 EUR).

Juuri nyt mietitään taloushallinnossa ensi vuodelle tavoitteita, kasvua ainakin haetaan, toivottavasti porskutetaan paremmilla laskutusasteella ja tuntihinnoilla ensi vuonna, että päästään tavoitetulokseen.

Alla lokakuun KPI:t.

2022				
KPI Report				
K P I		**tavoite**	**loka.22**	**loka.21**
Laskutus ulk.asiakkaat (App.support, Hosting, contracting, ei alihankinta)	1000 e		379	481
PHZ Full Stack liikevoitto	1000 e		20	78
Keskituntihinta (liikevaihto/laskutetut tunnit)	e/h	85	76,43	79,33
Laskutusaste (laskutetut tunnit/kaikki tunnit-lomat- sairaslomat)	%	75	67	77 %
Alkaneet diilit	kpl	5	1	4
Päättyneet diilit	kpl		2	4

Hauskaa joulun aikaa ja Hyvää itsenäisyyspäivää!

Maija, GSM 044 253 1965

5: HENKILÖSTÖMUUTOKSET

Aloittaneet työntekijät marraskuussa:

- Riikka Kalliomäki
- Jussi Opas

Lähteneet työntekijät marraskuussa:

- Kai Widell (harjoittelija)
- Anssi Jaatinen

6: MYYNNIN TERVEISET

Vuosi alkaa hiljalleen kääntymään kohti loppuaan, ja katse alkaakin jo siirtymään ensi vuoden uusiin haasteisiin ja toimeksiantoihin.

Kuluva vuosi on ollut konsulttimyynnin osalta kaksijakoinen. Talvi ja kevät menivät loistavasti ja toimeksiantoja saatiin runsaasti. Markkinoilla oli kova kysyntä frontt-i ja backend -koodaajille ja toimisto tyhjenikin nopeasti :).

Kesän jälkeen vauhti hiljeni. Pahiten muutos koski fronttikoodaajia, joita oli markkinoilla selvästi yli tarpeen. Oli haastavaa ja työlästä löytää sopivia projekteja, kun kaikkialla oli ylitarjontaa fronttareista. Esimerkiksi monella digi -ja mainostoimistolla on itselläänkin fronttiosaamista, mutta kovaa tarvetta kokeneista back end (nodejs ja java) -devaajista.

Syksyllä suurin kysyntäpiikki on kohdistunut kokeneisiin java -koodareihin, jotka hallitsevat mielellään myös pilven (Aws, Azure,Google Coud). Julkishallinnon toimijoilla kuten esimerkiksi Helsingin kaupunki, Kela, Tulli ja DVV löytyy budjettia tehdä ja jatkaa toimeksiantoja myös tulevaisuudessa. Jo tämänkin takia meidän pitää nyt panostaa rekrytoinnissa kokeneisiin java senioreihin, koska kysyntää on valtavasti.

Syklit muuttuvat markkinan mukaan, ja vaikka nyt java vetääkin hyvin, niin varmasti kysyntä kääntyy, ja fronttikin alkaa taas myymään :).

Anne

7: APPRIEN & PELISTUDION KUULUMISET

Marraskuussa PHZ Game Studio ja Apprien osallistuivat Helsingissä järjestettyihin NORDIC GAMES Helsinki ja Slush 2022 tapahtumiin. Mukana menossa olivat Arto, Jesse ja Sasu ja toki myös koko muukin tiimi, meidän erityisen onnistuneiden Slush ja Nordic Games juhlien osalta, joka järjestettiin 15.11 toimistollamme yhteistyössä Genvid Technologies Inc. kanssa. Genvid on USA:lainen pörssilistattu peliteknologia yhtiö, jonka kanssa olemme tehneet yhteistyötä aiemminkin pelialan tapahtumissa. Paikalla juhlissa oli illan aikana noin 150 ihmistä. Ilta onnistui hyvin ja saimme paljon kehuja taas loistavasta tunnelmasta ja mahtavasta toimistosta. Kiitos kaikille järjestäjille ja mukana olleille - te teitte sen taas!

Nordic Game Helsinki tapahtuma oli lajissaan nyt ensimmäinen, sillä Nordic Game on järjestetty aina aiempina vuosia Malmössä Ruotsissa. Nyt paikan päällä oli noin reilu 100 pelialan toimijaa ja kaksipäiväinen tapahtuma oli jaettu kahteen osaan: ensimmäinen päivä oli seminaaria ja workshoppeja ja toinen päivä oli puhtaasti match-makingiä ja tapaamisia. Nordic Game on Pohjoismaissa isoin pelialantapahtuma ja keskeinen brändi ja on erittäin hienoa, että tapahtuma lanseerataan vihdoin myös Helsinkiin. Se, että tapahtuma järjestetään Slush viikolla voi olla myös hyvä koska silloin Helsingissä on muutenkin paljon yrityksiä ja sijoittajia liikkeellä.

Slush oli nyt järjestyksessään toinen tapahtuma pandemian jälkeen ja koko on vielä pieni. Noin 12 500 lippua oli myyty Messukeskukseen ja sen lisäksi kaupungissa oli satoja Slush-oheistapahtumia, joissa me myös kiersimme. Isoimpana mainittakoon ehkä RovioCon 2022, jonka Rovio järjesti yhdessä Google Playn kanssa ja siellä oli paikan päällä noin 800 vierailijaa. Slushissa meillä oli tapaamisia lähinnä sijoittajien / investorien kanssa. Toki, lisäksi tapasimme myös uusia potentiaalisia asiakkaita mm. teknologia, peli ja julkaisija puolelta. Mukava oli havaita, että vaikka Slush oli vielä pienempi kuin aikoinaan, niin se alkaa kuitenkin vilkastua myös hiljalleen ja tuo mukaan myös investointeja Suomeen varsinkin kasvuyritysten osalta. Marraskuussa Apprien tiimissä oli aloittanut myös kaksi uutta ammattilaista, joten tervetuloa Riikka ja Tapio :-)

8: PELISTUDION TERVEISET

Lomautusvaroitus pelistudioon

Kuten oli jo alustavasti toimistolla puhetta, PHZ Game Studios Oy, sekä koko konsernin taloudellinen tilanne on painunut ja painumassa kriittisen huonoksi pelistudion näkökulmasta, jonka takia valitettavasti joudumme ilmoittamaan 2vk varoitusajalla lomautuksen alkamiseksi 19.12.2022 pelistudion henkilökunnalle (3 työntekijää).

Ennakkoselvitys

Yhtiö

PHZ Game Studios OyLaadittu ja annettu henkilökunnan tietoon 1.12.2022

Laajuus

Lomautusilmoitus koskee vain PHZ Game Studios Oy työntekijöitä (eli työsopimus on PHZ Game Studios Oy kanssa 3 henkilöä), eikä koske muiden konserniyhtiöiden työntekijöitä tai harjoittelijoita.

Syy

Taloudellinen syy. Pelistudion liikevaihto on pienentymässä tilikaudella 2022 olennaisesti yhteensä -80% yli puolesta miljoonasta eurosta noin sataan tuhanteen euroon, ja odotettavissa on että vuoden 2023 tulee edelleen pienentymään samalla tahdilla vain n. 20000 EUR:oon. Vaikka kustannuksetkin ovat pienentyneet henkilökulujen vähenemisen myötä, pelistudion oma pääoma on menetetty eikä uusia rahoittajia ole löydetty. Pääsyy tähän on sekä Siege Castles-pelin tulovirran tyrehtyminen että Castle War -projektin floppaaminen keväällä. Myöskään uudet prototyypit eivät ole antaneet toistaiseksi sellaisia tuloksia, että niiden kehittämiseen olisi saatu houkuteltua julkaisijoita. Myyntiputkessa olevat projektirahoitukset (21 Century Gamebridge, Curve Games) ovat alkamassa toivottavasti lähiaikoina, mutta niiden aloitus on toistuvasti myöhästynyt, eikä yhtiöllä ole varaa enää palkanmaksuun siltä ajalta, jolla odotetaan projektin alkamista. Lisäksi todettakoon, että nykyisten alihankintaprojektien hinnat on laskettu ja tarjottu niin alhaisiksi, että ne hädintuskin riittävät palkanmaksuun, eivät salli minkäänlaista liikkumavaraa esim. aikataulumyöhästymisiin, eikä niillä voida rahoittaa tuotekehitystä tai uusien prototyyppien tekemistä, tai muutakaan toimintaa.

Konsernin laskutusaste on ennusteen mukaan laskemassa 1.1.2023 tappiorajan alapuolelle (75% -> 55%, kannattavuusraja n. 63%) johtuen myyntitiimin heikoista tuloksista syksyllä 2022 (noin 20 uutta asiakasprojektia alle tavoitellun), sekä useiden senior-konsulttien irtisanoutumisesta kesälomien jälkeen. Tämän takia konsernin ja pelistudion emoyhtiön voitto tulee jäämään reilusti tavoiteltua alemmaksi, minkä takia

Pharazon AB:lla ei ole varaa rahoittaa pelistudion tappiollista toimintaa enempää ilman ulkopuolista rahoitusta. Uusimpien tietojen mukaan lisäksi joulukuussa joulun välipäiville on tullut viime päivinä tiedoksi niin monen asiakastoimeksiannossa olevan konsultin palkattomia lomapyyntöjä, että lomautusta joudutaan aikaistamaan alkamaan jo ma 19.12.2022.

Alkamisaika

19.12.2022 eteenpäin päättyen arvioilta ma 20.3.2022.

Lomautuksen arvioitu kesto ja perumisen kriteerit

Lomautus on voimassa toistaiseksi. Arvioimme lomautuksen olevan tilapäinen, eli kestävän alle 90pv. Työntekijät kutsutaan takaisin töihin välittömästi, kun

i) myyntiputkessa pitkällä olevat alihankintaprojektien toimeksiantosopimukset on allekirjoitettu, saavat laskutusluvan ja virallisesti alkavat (21st Century Gamebridge, Curve Games). Arviomme tämän tapahtuvan 19.12.2022-20.3.2023 välissä,

ii) myyntitiimi löytää henkilökohtaisia konsultointiprojekteja (esim. Unreal Engine -projekti Mikael:lle), jolloin Lari voi jatkaa PID-projektin Milestoneja,

iii) PHZ Game Studios Oy omat pelit alkavat tuottamaan lisää liikevaihtoa käyttäjähankintakampanjan onnistuessa. Tässä haasteena on, että joulukuu on vuoden kalleinta markkinointiaikaa, joten nyt tehtävät testikampanjoiden tulokset saattavat antaa huonompia tuloksia verrattuna muihin markkinointiajankohtiin,

iv) vielä testaamatta olevat prototyypit (Almas Alchemia, Dyson Defence, Stuka) saavat positiivisia tuloksia retentiotestauksesta, mikä herättää kiinnostusta julkaisijoissa ja rahoittajissa,

v) pelistudion rahoituksenhakeminen onnistuu,

vi) PHZ Full Stack Oy Team Coachit onnistuvat viivästyttämään pyydettyjä joulun ajan ylimääräiset palkattomat lomat asiakastoimeksiannolla olevilta, tai merkittävä joukko ei-asiakaslaskutuksessa olevista pyytää palkatonta lomaa - tämä kuitenkin muuttaa lomautuksen alkamista vain muutamilla päivillä tai viikoilla,

vii) myyntitiimi onnistuu myyntitavoitteessaan ja 6 uutta asiakastoimeksiantoa alkaa, eikä nykyisiä asiakastoimeksiantoja pääty vuodenvaihteessa nykyistä ennustettua enempää (3kpl).

Huomiona todettakoon, että väliaikaisen työmäärän vähentämisen sijasta jos kaksi tai useampi yllämainitusta toimenpiteestä onnistuu, pelistudion työntekijämäärää tulee kasvattaa ja uusia työntekijöitä rekrytoida.

Selvitys työntekijöiden sijoittamisesta tai kouluttamisesta toisiin tehtäviin

Mikäli lomautusuhan alla oleva työntekijä ei ole käynyt tilikauden aikana konsernin Koulutussuunnitelman mukaisessa koulutuksessa, hänellä on mahdollisuus 1.12-18.12.2022 välisenä aikana keskustella Team Coachin (Antti) kanssa sellaisesta koulutuksesta, joka mahdollistaa toisiin tehtäviin siirtymisen (asiakastoimeksianto). Suosittelemme esim. Azure -pilvipalvelu tai SAFEa Scrum Master -sertifikaattien hankkimista, mitkä parantavat merkittävästi mahdollisuuksia saada asiakastoimeksianto (kohta ii).

Toteuttamistapa

Työntekovelvoite sekä palkanmaksu keskeytetään täysipäiväisesti.

Lomautuksesta järjestetään tiedotustilaisuus to 1.12.2022 klo 13-14, jolloin työnantajan edustaja esittelee esiselvityksen ja vastaa kysymyksiin.

Lisätietoja

https://wiki.phz.fi/Lomautus#Kysymyksi.C3.A4

Pahoittelen tilanetta, joka johtuu tietysti johdon (minun) epäonnistumisesta johtaa yllämainittuja toimenpiteitä niin että ne olisivat mahdollistaneet tämän ikävän tilanteen välttämisen.

Antti Hätinen
Toimitusjohtaja
PHZ Game Studios Oy