

Syksyiset tervehdykset kaikille!

Illat ovat taas pimeitä, ruska alkaa olla kauneimmillaan ja sade ropisee ikkunaa vasten. Ennen kuin vaivutaan liian melankolisiin fiiliksiin katsastetaan kuitenkin kuukauden tiedotettavat asiat!

Toimiston putkiremontti näyttäisi valmistuneen etuajassa, joten siitä ei pitäisi aiheutua enempää haittoja toimistolla työskenteleville.

Tervetuloa tänään 30.9. klo 16 eteenpäin Jukka Salmenkylä:n pitämään TOGAF-arkkitehtuurikoulutukseen. TOGAF on avoin korkean tason yritysarkkitehtuuriframework. Lisäksi toimistolla on luvassa palju, sauna, ruokaa ja juotavaa!

Tiedossa on tietoturvakoulus joko Keran Padel Housella 8.10 tai meidän toimistolla 12.11, johon jokaisen tulee osallistua. Ilmoittautumisohjeet ja lisätietoa HR:n terveiset -osiossa.

29.10 järjestetään perhepäivä HopLopissa ja tästä saadaan varmaankin lisätietoja lähempänä ajankohtaa.

Kuukauden biisi: Paramore - 26 (Official Audio) - YouTube

SISÄLLYSLUETTELO

1. Johdon terveiset (Antti Hätinen)
2. HR:n terveiset (Maj Pohjolainen)
3. Myynnin terveiset (Anne Lamberg)
4. Apprien & Pelistudion kuulumiset (Arto Käyhkö)
5. Talouden tunnusluvut (Maija Turunen)
6. Henkilöstömuutokset (Antti Hätinen)
7. Pelistudion terveiset (Marko Torkkeli)

1: JOHDON TERVEISET

PHZ Full Stack keskeisenä ideologiana on kestävä koodi, mikä on ilahduttavasti saanut vastakaikua viimeaikoina käydyillä messuilla (mm. Nordic Business Forum, Pocket Game Connects jne.) etenkin isojen yritysten ylemmän johdon keskuudessa. On valtavaa energian että budjettien hukkaa tehdä uudestaan järjestelmiä parin vuoden välein. Onneksi pystymme testiautomaatioon nojautuen säästämään miljoonia euroja ja muuttamaan tietotekniikkapanostukset oikeiksi investoinneiksi ylläpitokustannusten sijasta.

Myyntilupausten lunastamiseksi meidän pitää vielä teknisellä tasolla jatkaa hyvää panostustamme testiautomaatioon, mikä mahdollistaa jatkuvan päivittäisen refaktoroinnin projektien totaalisen uudelleenkirjoituksen sijasta. Jatketaan maailman ja asiakkaiden tuotekehitysbudjettien pelastamista entistä vankkumattomammalla vakaumuksella!

Viimeaikoina Suomenkin ympärillä on alkanut tapahtumaan huolestuttavaa liikehdintää ja hybridioperaatioita. Tässä kohtaa olisi hyvä, että kaikissa projekteissa tarkistetaan backuppien toimivuus ja ajantasaisuus mahdollisten tiedot poistavien kyberhyökkäysten varalta. PHZ:n omat palvelimet ovat jo vuosikymmeniä olleet moneen kertaan backuppattuja, mutta läppäreillä ei periaatteessa ole muuta turvaa kuin ahkera git:n käyttö. Kysykää aktiivisesti asiakkailta kuinka heillä tulisi varautua tietoturvauhkiin. Lisäksi tietoturvapäivällä 8.10. voidaan käydä läpi käytännön varautumissuunnitelmia.

2: HR:N TERVEISET

Moikka kaikki!

Tietoturva päivä järjestetään tänä vuonna 8.10 klo.10:00 – 16:00 Keran Padel Housen tiloissa.

Forumin toimistolta lähtee halukkaille bussikuljetus klo.9:30 ja kuljetus takaisin toimistolle Padel hallilta klo.16:00. Päivän aikana PHZ tarjoaa lounaan, sekä pedelliin tarpeelliset mailat ja pallot. Lisäksi vuorossa on exqursio PHZ Espoon toimitiloihin eli konesaliin, jossa on varustuksena nykyään tatami-matto, nyrkkeilysäkki, sohvat, jääkaappi, telkkari + subwoofer sekä työ/lanitustilat noin kymmennelle hengelle. Tämän jälkeen jatkamme pienpanimoihin tutusmista.

Tietoturva päivälle tulee ilmoittautua mukaan alla olevan linkin kautta:

https://forms.office.com/r/rvLVnGz40W

Päivän ohjelma:

(Klo.9:30: Kuljetus lähtee Yrjönkatu 23)

Klo.10 – 10:50: Luento

Klo.11 – 12:00: Luento

Klo.12 – 12:30: LOUNAS

Klo.12.30 – 13:20: Luento

Klo.13.30 – 14:20: Luento

Klo.14.30 – 16:00: Padel

(Klo.16:00 Kuljetus lähtee Karamalmintie 2, 02630 Espoo).

Klo.16.00 – 17:00: Konesali-exqursio

Klo.17.00 – : Pienpanimokierros

Kerasta pääsee kätevästi pois ja paikalle myös junalla.

Tietoturva päivä on asiakkaiden frame agreementtien edellyttämä ja TESin mukainen palkallinen ja pakollinen työpäivä kaikille työntekijöille. Osallistuttuasi tietoturvapäivän mukavaan ohjelmaan, voit merkata TKP:hen 7,5 h kohtaan 63. training. Mikäli et pääse osallistumaan 8.10 järjestettävään tapahtumaan, järjestetään korvaava koulutus Forumin toimistolla 12.11 jolloin kurssin sisältö opiskellaan yhdessä Forumin toimiston tiloissa.

3: MYYNNIN TERVEISET

Olen parhaillaan neuvottelemassa asiakkaiden ja partnereiden kanssa asiakastuntihintojen inflaatiotarkistuksista ja indeksikorotuksista. Tavoitteena olisi nostaa olemassaolevia asiakastuntihintoja min. 5 e/h. Tämä on pitkä ja kivikkoinen tie, mutta asia pitää saada nyt hoidettua. Uudet tuntihinnat tulisivat voimaan viimeistään tammikuun alussa 2023.

Syyskuussa pidettiin Nordic Business Forum -messut, josta tuli potentiaalisia loppuasiakasliidejä. Lisäksi loppuasiakkaita yritetään saada GetUp -buukkausfirman avulla.

Markkinoilla on kovasti kysyntää kokeneille java backend -devaajille. Osaajapula on niin suuri, että heti voisin myydä vaikka 15 kpl! Jos sinulla siis on tiedossasi ko. osaajia, niin ota heti yhteyttä minuun, Majhin tai Anttiin. Jos rekrytointi johtaa asiakastoimeksiantoon, niin vinkkaajalle on luvassa 2000 euron rekrytointipalkkio. Terveisin Anne

4: APPRIEN & PELISTUDION KUULUMISET

Apprien ja PHZ Game Studio osallistuivat Tokyo Game Show 2022 (TGS) tapahtumaan Tokiossa Japanissa syyskuun puolivälissä. Tapahtuma on maailman suurin pelialan tapahtuma, jossa oli tänä vuonna 265.000 kävijää viikon aikana. Me osallistuimme BtoB osaan, joka oli torstaista lauantaille kestävä. Noin 25 palaveria ja useita mielenkiintoisia kohtaamisia myöhemmin täytyy todeta, että messuilla on yhä se voima, että siellä myös tuntemattomat ja hyvin erikokoiset toimijat, kuten esim. Apprien ja vaikkapa yksi maailman suurimmista pelitaloista Konami (miljardi luokan yhtiö) voivat keskustella luontevasti keskenään ja muodostaa yhteistyösuhteita. Tapasimme myös mm. DeNa:n, Sony PS ja Sony mobile studion, Namco-Bandai, 505 games, Tencent, NTTDoCoMo ja JapCom Games edustajia. Lisäksi olimme mukana Baltic Explorers vienninedistämis delegaatiossa ja järjestimme mm. Suomen ja Norjan suurlähetystöissä ja The Tokyo Clubilla vastaanotot joissa oli paljon paikallista mediaa ja sijoittajia sekä julkaisijoita paikalla.

Reissua varjostivat myös ennätys helteet, Tokiossa +34 astetta ja tornado, joka iski voimalla Japaniin juuri lähtöpäivänämme. Lentomme oli 3. viimeinen lento Hanedan kentältä pois, ennen kuin se suljettiin kokonaan! Ohessa pieni maistiainen siitä, kun minua haastateltiin Japanin uutisiin inflaatiosta ja siitä, mitä länsimaalaiset turistit / bisness matkaajat ostavat japanista - no pelejä totta kai! (Tosin en osaa japania, niin en tiedä oliko tämä ns. Kympin uutisten loppukevennystasoa, mutta 60-80 miljoonaa katsojaa joka ilta kuulemma, hehe)

5:TALOUDEN TUNNUSLUVUT

Hei,

Vuodet ei ole veljiä keskenään! Viime vuonna alkuvuosi oli heikko ja elokuussa lähdettiin hyvään nousuun. Tänä vuonna on toisinpäin. Alkuvuosi oli loistava, mutta elokuussa päättyi kuusi asiakassopimusta, syksyn liikevaihtoon on varmasti tällä vaikutusta. Toivotaan, että myynti saa paikattua tilanteen. ☺

PHZ Full Stackin liikevoitto on tältä vuodelta 295.000e. Uskon, että päästään kelvolliseen tuloksen vuoden loppuun mennessä, vaikka otetaan välillä takkiinkin.

2022				
KPI Report				
K P I		**tavoite**	**elo.22**	**elo.21**
Laskutus ulk.asiakkaat (App.support, Hosting, contracting, ei alihankinta)	1000 e		369	395
PHZ Full Stack liikevoitto	1000 e		26	112
Keskituntihinta (liikevaihto/laskutetut tunnit)	e/h	85	75,74	80,18
Laskutusaste (laskutetut tunnit/kaikki tunnit-lomat- sairaslomat)	%	75	63	68
Alkaneet diilit	kpl	5	0	5
Päättyneet diilit	kpl	0	6	0

6: HENKILÖSTÖMUUTOKSET

Aloittaneet työharjoittelijat:

- Aleksi Palin
- Elise Juutila
- Kai Widell

Lähteneet työntekijät:

- Panu Linnala,
- Olli Pohjolainen

7: PELISTUDION TERVEISET

Pelistudio vietti maanantain 26.9 julkaisijamme Plugin Digitalin Remin ja Guillaumen kanssa. Kävimme kuulumisia ja neuvotteluita läpi Hotelli Tornin kabinetissa, jonka jälkeen suuntasimme Suomenlinnaan. Erityisesti sukellusvene Vesikko ja sotamuseot herättivät intoa vieraissamme.

Pelistudio osallistui myös PGC Helsinki 2022 -tapahtumaan 27.9 - 28.9, jossa oli paljon pelialan konkareita paikalla. PHZ Game Studiosilla oli oma myös pöytä, minkä ääressä esiteltiin uusia prototyyppejä ja järjestettiin tapaamisia. Myös muutamia potentiaalisia liidejä löytyi, sekä hyviä keskusteluja palveluntarjoajien kanssa.

Tiistaina juhlittiin entisen Skunkworksin tiloissa jo legendaksi muodostuneita PHZ GS ja Apprien afterpartyja, joihin ilmoittautui n. 200 henkilöä kaiken kaikkiaan. Guillaume piti puheen Antin ja Jessen lisäksi ja meininki oli oikein leppoisaa.