Hyvää vappua, eli KLARA VAPPEN kaikille!

Tervetuloa Helsingin toimistolle **tänään klo 17:00 Vappukekkereihin**. Tarjolla on vapputeemaan sopivaa syömistä ja juomista, mahtavaa seuraa ja iloisen mielen takuu. Halukkaille ilta huipentuu kun sauna ja palju lämmitetään juhlan kunniaksi!

Vielä on mahdollista ilmoittautua 4.6 lauantaina Rockfesteille. Liity #rockfest -slack kanavalle ja ilmoita jos olet kiinnostunut osallistumaan! Kesäkuussa Tampereella järjestetään myös Deloitte Technology Fast 50 palkintojenjako PHZ Full Stack:lle. Tätä juhliaksemme järjestämme tapahtumaa sen yhteyteen sekä Tampereellä että Helsingissä.

Maaliskuu oli laskutusasteen osalta huippu kuukausi: 77% eli 2% yli tavoitteen. Loistotyötä kaikilta!

Kuukauden biisi: Chayce Beckham - 23 (Official Music Video)



SISÄLLYSLUETTELO

1. Johdon terveiset (Antti Hätinen)
2. Apprien & Pelistudion kuulumiset (Arto Käyhkö)
3. Talouden tunnusluvut (Maija Turunen)
4. Henkilöstömuutokset (Maija Turunen)
5. Pelistudion terveiset (Jesse Honkanen)

1: JOHDON TERVEISET

1. Edellisessä äänestyksessä päädyttiin Rockfest-päiväksi lauantai 4.6. Hyvinkään lentokentällä. Esiintymiset alkavat 14.30, jota ennen tai yhteydessä olisi tarkoitus järjestää muutakin firma-happeninkiä, josta lisätietoa myöhemmin ja #Rockfest -slack kanavalla. Alustavana konseptina oli esim. koekäyttää firman kuljetettavaa Weberin grilliä tai frisbee-golfia. Ideoita otetaan vastaan kanavalla.

Koska edellinen äänestys oli anonyymi, voisi aiemmin ilmoittautuneet liittyä #rockfest -kanavalle, jotta voitaisiin nimetä liput. Tällä hetkellä on hankittuna 10 lippua, ja lauantaita äänesti 5 henkeä. Luultavasti perinteisesti 10-20% ennakkoonilmoittautuneista ei pääse paikalle, joten varasijoille voi tulla myös (ja lisää lippujakin voidaan hankkia). Eli toisin sanoen liity Slack:ssa #rockfest -kanavalle ja varaa oma nimetty lippusi!

2. Jäsenistön äänestyksen ja eri rahastoyhtiöiden kilpailutuksen perusteella henkilöstörahaston hallitus päätyi valitsemaan 1. sijoitussalkuksi esittelymateriaalissa olleen EAB tuottohakuinen 60 -salkun, kuitenkin ilman vaihtoehtoisia sijoitusinstrumentteja.

Henkilöstöltä oli tullut toive, että rahastossa ei olisi hajautuksen takia kiinteistösijoituksia, koska monella on jo niitä omasta takaa (asunto). Nykyisillä pienillä pääomilla ei ollut saatavilla mitään järkeviä vaihtoehtoisia sijoitusinstrumentteja osakkeiden ja velkakirjojen lisäksi, joten päädyttiin malliin ettei toistaiseksi oteta lainkaan vaihtoehtoisia sijoituksia.

Lisätietoa äänestyksen tuloksista löytyy #henkilöstörahasto -Slack -kanavalta.

2: APPRIEN & PELISTUDION KUULUMISET

Kevät on jo päässyt pitkälle ja se tietää sitä, että messumatkat alkavat taas. Toukokuusta on tulossa varsin kiireinen Apprienin ja myös PHZ Game Studion osalta. Apprienin messukalenterissa vuodelle 2022 luuraavat seuraavaksi ainakin nämä tapahtumat:

- PGC Seattle ja varsinkin Investors summit (toukokuu)
- Nordic Games 2022 Malmö, (toukokuu) yhteistapahtuma Genvid Technologiesin kanssa
- Arctic Games, Skelfteå Ruotsi (toukokuu)
- Arctic 15 start up (Antti puhumassa, Helsinki) (toukokuu)
- Fingerfest (HRC 10 v juhlagaala & Seminaari), Oulu (Kesäkuu)
- Deloitte Fast50 palkintogaala, Tampere (kesäkuu)
- GamesCom, Köln, Saksa (Baltic Explorers) (Elokuu)
- Tokio Game Show (Baltic Explorers), Japani (Syyskuu)
- Game Connection, Pariisi, Ranska (Marraskuu)
- Slush 22, Helsinki (Joulukuu)

PHZ Game Studios ja Apprien liikkuvat tapahtumissa usein yhdessä ja joskus jopa niin, että sama henkilö edustaa molempia tahoja koska näillä yrityksillä on vahva toimialasynergia. Apprien etsii sekä sijoittajia, että asiakkaita uusia ja vanhoja joita voitaisiin saada houkuteltua palveluun takaisin ja PHZ Games Studios taas etsii pääsääntöisesti rahoittajaa ja / tai julkaisijaa uusille pelikonsepteille. Kiirettä pitää siis ja toivotaan, että lopputuloksena on rahoituksen saaminen ja uusien asiakkaiden ja julkaisusopimusten allekirjoittaminen.

3: TALOUDEN TUNNUSLUVUT

Laskutusaste oli maaliskuussa huima 77% ☺. Myynti ja liikevoitto olivat erinomaiset. Alla maaliskuun KPI:t.

2022					
KPI Report					
			tavoite	maalis.22	maalis.21
Laskutus ulk.asiakkaat (App.support, Hosting, contracting, ei alihankinta)		1000 e		525	436
PHZ Full Stack liikevoitto		1000 e		83	60
Keskituntihinta (liikevaihto/laskutetut tunnit)		e/h	85	77,09	79,96
Laskutusaste (laskutetut tunnit/kaikki tunnit-lomat- sairaslomat)		%	75	77,01	55
Alkaneet diilit		kpl	5	2	5
Päättyneet diilit		kpl	0	1	1

PHZ Full Stackin tilinpäätös 2021 valmistui tänään! Tulos on voitollinen 65.763€ (2020: 151.024€). Vuoden 2021 alkuvuoden tappiollinen osuus rasitti tulosta, mutta liikevaihto saatiin loppuvuoden kirin vuoksi paremmaksi kuin vuonna 2020. Tase on vahva, oma pääoma huitelee puolessa miljoonassa. ☺

PHZ Full Stack Oy, 2765147-9		**01.01.2021 - 31.12.2021**
TULOSLASKELMA		
	01.01.2021 - 31.12.2021	01.01.2020 - 31.12.2020
TULOSLASKELMA		
LIIKEVAIHTO	**4 645 622,73**	**4 417 358,97**
Liiketoiminnan muut tuotot	**-399,57**	**68 032,72**
Materiaalit ja palvelut		
Ulkopuoliset palvelut	0,00	-8 303,79
Materiaalit ja palvelut yhteensä	**0,00**	**-8 303,79**
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	-2 835 194,23	-2 701 793,84
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	-500 397,71	-413 786,31
Muut henkilösivukulut	-73 736,87	-59 860,43
Henkilöstökulut yhteensä	**-3 409 328,81**	**-3 175 440,58**
Poistot ja arvonalentumiset		
Suunnitelman mukaiset poistot	-17 241,78	-67 554,36
Poistot ja arvonalentumiset yhteensä	**-17 241,78**	**-67 554,36**
Liiketoiminnan muut kulut	**-1 140 806,67**	**-1 045 478,80**
LIIKEVOITTO (-TAPPIO)	**77 845,90**	**188 614,16**
Rahoitustuotot ja -kulut		
Muut korko- ja rahoitustuotot		
Muilta	0,15	61,69
Arvonalentumiset pysyvien vastaavien sijoituksista	-14,13	0,00
Korkokulut ja muut rahoituskulut		
Muille	-295,17	-2 053,79
Rahoitustuotot ja -kulut yhteensä	**-309,15**	**-1 992,10**
TULOS ENNEN TILINPÄÄTÖSSIIRTOJA JA VEROJA	**77 536,75**	**186 622,06**
Tuloverot		
Tilikauden ja aikaisempien tilikausien verot	-12 398,78	-35 598,40
Laskennalliset verot	625,01	0,00
TILIKAUDEN VOITTO (TAPPIO)	**65 762,98**	**151 023,66**

PHZ Full Stack Oy, 2765147-9	01.01.2021 - 31.12.2021

TASE	31.12.2021	31.12.2020
V A S T A A V A A		
PYSYVÄT VASTAAVAT		
Aineettomat hyödykkeet		
Muut aineettomat hyödykkeet	0,00	17 241,78
Aineettomat hyödykkeet yhteensä	**0,00**	**17 241,78**
PYSYVÄT VASTAAVAT YHTEENSÄ	**0,00**	**17 241,78**
VAIHTUVAT VASTAAVAT		
Pitkäaikaiset saamiset		
Muut saamiset	0,00	32 044,00
Pitkäaikaiset saamiset yhteensä	**0,00**	**32 044,00**
Lyhytaikaiset saamiset		
Myyntisaamiset	1 044 634,72	771 420,14
Saamiset saman konsernin yrityksiltä	450 000,00	0,00
Lainasaamiset	11,62	102,48
Muut saamiset	49 811,32	45 651,10
Siirtosaamiset	66 208,62	54 029,15
Lyhytaikaiset saamiset yhteensä	**1 610 666,28**	**871 202,87**
Rahat ja pankkisaamiset	19 961,12	534 524,97
VAIHTUVAT VASTAAVAT YHTEENSÄ	**1 630 627,40**	**1 437 771,84**
V A S T A A V A A Y H T E E N S Ä	**1 630 627,40**	**1 455 013,62**

TASE	31.12.2021	31.12.2020
V A S T A T T A V A A		
OMA PÄÄOMA		
Osakepääoma	2 500,00	2 500,00
Muut rahastot (oy)		
Sijoitetun vapaan oman pääoman rahasto (oy)	63 119,69	63 119,69
Muut rahastot yhteensä	**63 119,69**	**63 119,69**
Edellisten tilikausien voitto (tappio)	417 218,54	307 917,64
Tilikauden voitto (tappio)	65 762,98	151 023,66
OMA PÄÄOMA YHTEENSÄ	**548 601,21**	**524 560,99**
VIERAS PÄÄOMA		
Lyhytaikainen vieras pääoma		
Ostovelat	169 557,34	118 414,11
Muut velat	288 075,91	216 550,07
Siirtovelat	624 392,94	595 488,45
Lyhytaikainen vieras pääoma yhteensä	**1 082 026,19**	**930 452,63**
VIERAS PÄÄOMA YHTEENSÄ	**1 082 026,19**	**930 452,63**
V A S T A T T A V A A Y H T E E N S Ä	**1 630 627,40**	**1 455 013,62**

4: HENKILÖSTÖMUUTOKSET

Uudet työntekijät

- Joona Nevalainen (vanha tuttu vuodelta 2020)
- Olli Pohjolainen (Tampereen toimisto)

5: PELISTUDION TERVEISET

Pelistudio oli Huhtikuun lopulla käymässä “Siege Castles” sekä “Castle War” peliemme julkaisijan Plug-in-Digital:in toimistoilla lämpimässä Montpellierissä, Etelä-Ranskassa. Käytännönläheisen vierailun aikana taloushallinnosta vastaavat molemmista yrityksistä saivat yhteistyön selkeytettyä, yritysten johtajat pääsivät istumaan alas keskenään sekä varsinaiset pelikehittäjät ja julkaisijan vastaavat toimihenkilöt pääsivät pitämään kunnollisen retron viimeisen yli kahden vuoden tapahtumista. Vierailun seuraavana päivänä keskustelimme mahdollisista tulevista projekteista heidän kanssaan ja noin tusinan pelikonseptin joukosta he kiinnostuivatkin muutamasta, joita nyt ryhdymme jatkotyöstämään ja budjetoimaan. Oli todella mainiota päästä näkemään vihdoin kasvotusten porukkaa, jonka kanssa yhteistyö on jo pidempään ollut tiivistä teamssin, slackin, emailin ym. välityksellä. Koemme yhteisymmärryksen syventyneen puolin ja toisin, joten vierailun voidaan katsoa olleen varsin menestyksellinen! Loppukevennyksenä vierailimme Sommérienin keskiaikaisessa kaupungissa, jossa syötiin crêpejä ja ihmeteltiin vuonna sata rakennettua siltaa ja melkein yhtä vanhaa valtavaa oikeaa kivilinnaa.

